

Regulamin Konkursu BookGame Award

ROZDZIAŁ I – POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu BookGame Award (zwanego dalej „Konkursem”) są Targi w Krakowie Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie 31-586 przy ul. Galicyjskiej 9, NIP 676-10-50-090 – Organizator Festiwalu i Targów Gier Planszowych BookGame (zwany dalej „Organizatorem”).
2. Celem Konkursu jest wyróżnienie i nagrodzenie najciekawszych gier planszowych wydanych po polsku, które ukazały się w roku poprzedzającym daną edycję nagrody.

ROZDZIAŁ II – POSTANOWIENIA SZCZEGÓŁOWE

1. ZASADY KONKURSU

- 1.2. Uczestnikiem Konkursu może być każda firma (wydawca lub producent), która w roku poprzedzającym edycję Konkursu, do której się zgłasza, wydała grę planszową w jednej z kategorii:
 - a. Gra dla dzieci do 6.r.ż
 - b. Gra rodzinna
 - c. Gra imprezowa
 - d. Gra zaawansowana
 - e. Gra logiczna
- 1.3. Uczestnik może zgłosić nieograniczoną liczbę gier w każdej kategorii, przy czym nie można zgłaszać tej samej gry do kilku kategorii.
- 1.4. Spośród zgłoszonych gier uczestnicy Festiwalu i Targów Gier Planszowych BookGame oraz internauci wyłonią zwycięzców w 5 kategoriach na podstawie głosowania internetowego.
- 1.5. Oficjalne ogłoszenie wyników oraz uroczystość wręczenia Nagrody odbywa się w EXPO Kraków, przy ul. Galicyjskiej 9, w ostatni dzień Festiwalu i Targów Gier Planszowych BookGame.
- 1.6. Zwycięzcą nazywa się grę nagrodzoną w danej kategorii.
- 1.7. Pracami związanymi z przyjmowaniem zgłoszeń oraz przyznaniem Nagrody kieruje Organizator.

2. ZGŁASZANIE GIER DO KONKURSU

- 2.1. Zgłoszenie do Konkursu odbywa się poprzez łączne spełnienie poniższych warunków:
 - a. Każda uczestnicząca w Konkursie gra musi być produkcją samodzielną i zamkniętą, pozwalającą na rozegranie gry.
 - b. Gra musi być wydana w języku polskim.
 - c. Wznowienie, nowa edycja lub nowa wersja gry mogą zostać zakwalifikowane do Konkursu pod warunkiem, że zostały wprowadzone znaczące zmiany w mechanice gry. W trudnych do określenia przypadkach ostateczną decyzję podejmuje Organizator.
- 2.2. Gry do Konkursu zgłaszają wydawcy w terminie ustalonym przez Organizatora w danym roku. Termin nadsyłania zgłoszeń jest ogłaszany na stronie internetowej Festiwalu i Targów Gier Planszowych BookGame.

Regulamin Konkursu BookGame Award

2.3. Przystąpienie do Konkursu odbywa się poprzez wypełnienie internetowego formularza zgłoszeniowego oraz opłacenie opłaty zgłoszeniowej w sklepie internetowym Festiwalu i Targów Gier Planszowych BookGame.

3. ZOBOWIĄZANIA ZGŁASZAJĄCYCH

3.1. Uczestnik zobowiązany jest wypełnić formularz zgłoszeniowy i opłacić opłatę zgłoszeniową w sklepie internetowym Festiwalu i Targów Gier Planszowych BookGame w terminie 7 dni po dokonaniu zgłoszenia.

3.2. Dla każdej zgłaszanej gry Uczestnik przesyła na adres penszkal@targi.krakow.pl dwa pliki graficzne (format JPG/PNG w wysokiej rozdzielczości) – okładkę gry w widoku 2D oraz widok komponentów gry. Jednocześnie udziela nieodpłatnej licencji na korzystanie z materiałów w celach dotyczących realizacji i promocji Konkursu.

3.3. Uczestnik zobowiązany jest w terminie do 7 dni od opublikowania przez Organizatora listy gier przyjętych do Konkursu do przesłania 2 egzemplarzy gry na adres:

Targi w Krakowie Sp. z o.o.

Międzynarodowe Centrum Targowo-Kongresowe EXPO Kraków

ul. Galicyjska 9, 31-586 Kraków

z dopiskiem: BookGame Award.

3.4. Nieprzesłanie przez Uczestnika egzemplarzy gry może, decyzją Organizatora, spowodować wykluczenie tytułu z Konkursu.

3.5. Wpłacona przez Uczestnika opłata zgłoszeniowa nie podlega zwrotowi.

3.6. Przesłane w ramach Konkursu egzemplarze zgłoszonych gier stają się własnością Organizatora.

3.7. Zgłaszający zobowiązany jest do odebrania i umieszczenia na swoim stoisku ekspozytorów zawierających kod QR do głosowania w BookGame Award przygotowanych przez Organizatora. Ekspozytory będą do odbioru w recepcji Targowej.

4. NAGRODA

4.1. Nagrodą główną w Konkursie jest statuetka BookGame Award.

4.2. Wydawcy zgłoszonych do Konkursu gier zobowiązani są do wzięcia udziału w ogłoszeniu wyników Konkursu BookGame Award, które odbywa się ostatniego dnia Festiwalu i Targów Gier Planszowych BookGame.

5. DANE OSOBOWE

5.1. Administratorem danych osobowych jest Organizator Konkursu, czyli Targi w Krakowie Sp. z o.o.

5.2. Organizator przetwarza na potrzeby Konkursu następujące dane osobowe Uczestników:

a. imię i nazwisko osoby dokonującej zgłoszenia w imieniu firmy;

b. adres e-mail;

c. numer telefonu kontaktowego;

5.3. Dane osobowe uczestników Konkursu będą wykorzystywane zgodnie z warunkami określonymi w rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej jako: „RODO”) oraz w przepisach

Regulamin Konkursu BookGame Award

krajowych dotyczących ochrony danych osobowych. Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzeniu Konkursu i przechowywane przez okres konieczny do jego przeprowadzenia oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji, nie dłużej niż rok czasu od daty zgłoszenia. Pełny obowiązek informacyjny znajduje się tutaj: <https://targi.krakow.pl/pl/aktualnosci/klauzula-informacyjna-oprzetwarzaniu-danych-osobowych.html>.

5.4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie. W przypadku wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach określonych w Regulaminie przed dniem wysyłki Nagrody lub żądania ich usunięcia, Organizator wyklucza taką osobę z udziału w Konkursie, co jest równoznaczne z odmową przyznania nagrody.

5.5. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawienia i żądania usunięcia, a także cofnięcia zgody na ich przetwarzanie na każdym etapie Konkursu, z zastrzeżeniem postanowień ustępu 5.4. powyżej.

ROZDZIAŁ III – POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik biorący udział w Konkursie zobowiązany jest do posiadania praw autorskich, licencji i/lub innych wymaganych prawnie zezwoleń do zgłoszenia danych autora oraz jego gry do Konkursu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie przez Uczestników jakichkolwiek praw własności intelektualnej ani praw autorskich osób trzecich.

2. Wszelkie spory, mogące wynikać z tytułu udziału w Konkursie organizowanym przez Targi w Krakowie Sp. z o.o. poddaje się orzecznictwu Sądu miejscowo właściwego dla siedziby TwK.

3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu przyjmowania zgłoszeń do Konkursu.

4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.

5. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 165 z późn. zm.).