

REGULAMIN KONKURSU BOOKGAME AWARD

ROZDZIAŁ I – POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu BookGame Award (zwanego dalej „Konkursem”) są Targi w Krakowie Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie 31-586 przy ul. Galicyjskiej 9, NIP 676-10-50-090 – Organizator Targów BookGame 2024 (zwany dalej „Organizatorem”).
2. Celem Konkursu jest wyróżnienie i nagrodzenie najciekawszych gier planszowych wydanych po polsku, które ukazały się w roku poprzedzającym daną edycję nagrody.

ROZDZIAŁ II – POSTANOWIENIA SZCZEGÓŁOWE

1. Zasady Konkursu

- 1.2. Uczestnikiem Konkursu może być każda firma (wydawca lub producent), która w roku poprzedzającym edycję Konkursu, do której się zgłasza, wydała grę planszową w jednej z kategorii:
 - a. Gra dla dzieci do 6.r.ż
 - b. Gra rodzinna
 - c. Gra imprezowa
 - d. Gra zaawansowana
 - e. Gra logiczna
- 1.3. Uczestnik może zgłosić nieograniczoną liczbę gier w każdej kategorii, przy czym nie można zgłaszać tej samej gry do kilku kategorii.
- 1.4. Spośród otrzymanych zgłoszeń do Konkursu Jury wybiera nie więcej niż 3 gry planszowe z każdej kategorii nominowane do Nagrody. Lista nominowanych gier zostaje podana do publicznej wiadomości na stronie internetowej Targów BookGame.
- 1.5. Spośród nominowanych gier Jury wybiera w każdej kategorii jedną, najbardziej wartościową grę planszową, która wnosi szczególny wkład w rozwój rynku gier planszowych w Polsce. Wydawca nagrodzonej gry w danej kategorii otrzymuje statuetkę BookGame Award.
- 1.6. Oficjalne ogłoszenie wyników oraz uroczystość wręczenia Nagrody odbywa się w EXPO Kraków, przy ul. Galicyjskiej 9, w ostatni dzień Targów BookGame.
- 1.7. Zwycięzcą nazywa się grę nagrodzoną w danej kategorii.
- 1.8. Pracami związanymi z przyjmowaniem zgłoszeń oraz przyznaniem Nagrody kieruje Organizator.

2. Zgłaszanie gier do konkursu

- 2.1. Zgłoszenie do Konkursu odbywa się poprzez łączne spełnienie poniższych warunków:
 - a. Każda uczestnicząca w Konkursie gra musi być produkcją samodzielną i zamkniętą, pozwalającą na rozegranie gry.
 - b. Gra musi być wydana w języku polskim.
 - c. Wznowienie, nowa edycja lub nowa wersja gry mogą zostać zakwalifikowane do Konkursu pod warunkiem, że zostały wprowadzone znaczące zmiany w mechanice gry. W trudnych do określenia przypadkach ostateczną decyzję podejmuje Jury.
- 2.2. Gry do Konkursu zgłaszają wydawcy w terminie ustalonym przez Organizatora w danym roku. Termin nadsyłania zgłoszeń jest ogłaszany na stronie internetowej Targów BookGame.
- 2.3. Gra, której autorem jest członek Jury, nie może zostać przyjęta do Konkursu.

REGULAMIN KONKURSU BOOKGAME AWARD

2.4. Przystąpienie do Konkursu odbywa się poprzez wypełnienie internetowego formularza zgłoszeniowego oraz opłacenie opłaty zgłoszeniowej w sklepie internetowym Targów BookGame.

3. ZOBOWIĄZANIA ZGŁASZAJĄCYCH

3.1. Uczestnik zobowiązany jest wypełnić formularz zgłoszeniowy i opłacić opłatę zgłoszeniową w sklepie internetowym Targów BookGame w terminie 7 dni po dokonaniu zgłoszenia.

3.2. Dla każdej zgłaszanej gry Uczestnik przesyła na adres penszkal@targi.krakow.pl dwa pliki graficzne (format JPG/PNG w wysokiej rozdzielczości) – okładkę gry w widoku 2D oraz widok komponentów gry. Jednocześnie udziela nieodpłatnej licencji na korzystanie z materiałów w celach dotyczących realizacji i promocji Konkursu.

3.3. Uczestnik zobowiązany jest w terminie do 7 dni od opublikowania przez Organizatora listy nominowanych do przesłania 2 egzemplarzy gry na adres:

Targi w Krakowie Sp. z o.o.

Międzynarodowe Centrum Targowo-Kongresowe EXPO Kraków

ul. Galicyjska 9, 31-586 Kraków

z dopiskiem: BookGame Award.

3.4. Nieprzesłanie przez Uczestnika egzemplarzy gry może, decyzją Organizatora, spowodować wykluczenie tytułu z Konkursu.

3.5. Wpłacona przez Uczestnika opłata zgłoszeniowa nie podlega zwrotowi.

3.6. Producenci nominowanych do Nagrody gier zobowiązani są do umieszczenia w swoich materiałach reklamowych informacji o uzyskaniu nominacji do nagrody BookGame Award.

3.7. Przesłane w ramach Konkursu egzemplarze zgłoszonych gier stają się własnością Organizatora.

4. NAGRODA

4.1. Nagrodę BookGame Award przyznaje Jury.

4.2. Nagrodą główną w Konkursie jest statuetka BookGame Award.

4.3. Wydawca nominowanej gry zobowiązany jest do wzięcia udziału w ogłoszeniu wyników Konkursu BookGame Award, które odbywa się ostatniego dnia Targów BookGame. Wydawca zwycięskiej gry zobligowany jest odebrać Nagrodę osobiście.

5. DANE OSOBOWE

5.1. Administratorem danych osobowych jest Organizator Konkursu, czyli Targi w Krakowie Sp. z o.o.

5.2. Organizator przetwarza na potrzeby Konkursu następujące dane osobowe Uczestników:

a. imię i nazwisko osoby dokonującej zgłoszenia w imieniu firmy;

b. adres e-mail;

c. numer telefonu kontaktowego;

5.3. Dane osobowe uczestników Konkursu będą wykorzystywane zgodnie z warunkami określonymi w rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej jako: „RODO”) oraz w przepisach

REGULAMIN KONKURSU BOOKGAME AWARD

krajowych dotyczących ochrony danych osobowych. Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu i przechowywane przez okres konieczny do jego przeprowadzenia oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji, nie dłużej niż rok czasu od daty zgłoszenia. Pełny obowiązek informacyjny znajduje się tutaj: <https://targi.krakow.pl/pl/aktualnosci/klauzula-informacyjna-oprzetwarzaniu-danych-osobowych.html>.

5.4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie. W przypadku wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach określonych w Regulaminie przed dniem wysyłki Nagrody lub żądania ich usunięcia, Organizator wyklucza taką osobę z udziału w Konkursie, co jest równoznaczne z odmową przyznania nagrody.

5.5. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawienia i żądania usunięcia, a także cofnięcia zgody na ich przetwarzanie na każdym etapie Konkursu, z zastrzeżeniem postanowień ustępu 5.4. powyżej.

ROZDZIAŁ III – POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik biorący udział w Konkursie zobowiązany jest do posiadania praw autorskich, licencji i/lub innych wymaganych prawnie zezwoleń do zgłoszenia danych autora oraz jego gry do Konkursu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie przez Uczestników jakichkolwiek praw własności intelektualnej ani praw autorskich osób trzecich.

2. Wszelkie spory, mogące wynikać z tytułu udziału w Konkursie organizowanym przez Targi w Krakowie Sp. z o.o. poddaje się orzecznictwu Sądu miejscowo właściwego dla siedziby TwK.

3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu przyjmowania zgłoszeń do Konkursu.

4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.

5. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 165 z późn. zm.).

6. Członkowie Komitetu Zarządzającego Nagrodą oraz Jury nie otrzymują wynagrodzenia za prace związane z Nagrodą.

7. Posiedzenia Jury będą protokołowane przez pracownika firmy Targi w Krakowie Sp. z o.o. – Sekretarza Konkursu.